

# Percobaan 10

## Penggunaan Intents pada GUI Android

### 10.1 Pokok Bahasan

- Activity
- *Intent*

### 10.2 Tujuan

Dengan praktikum ini mahasiswa diharapkan dapat:

- Memahami penggunaan intent
- Membuat *project* sederhana yang berhubungan dengan *intent*

### 10.3 Software yang dibutuhkan

- Jdk
- ADT
- Eclipse
- SDK

### 10.4 Dasar Teori

#### A. Activity

Activity adalah sebuah *window* yang berisi *user interface* dari aplikasi yang dibuat. Setiap aplikasi dapat memiliki lebih dari satu *activity*, namun tidak dipungkiri pula aplikasi dapat berjalan meskipun tanpa *activity*, contoh : aplikasi yang berjalan pada *background service*. Tujuan utama dari adanya *activity* itu sendiri sebenarnya hanyalah untuk menampilkan *user interface* yang digunakan user agar dapat berinteraksi dengan aplikasi.

Pada suatu saat *activity* pasti akan tampil, tersembunyi, atau bahkan berhenti. Itulah yang dinamakan daur hidup (*life cycle*) dari *activity*. Memahami daur hidup *activity* sangatlah penting bagi segala tipe *developer* Android untuk memastikan aplikasi dapat berjalan secara baik dan benar .

## B. Intent

Intent, dalam membuat aplikasi terkadang membutuhkan banyak *activity*. Sederhananya setiap *activity* dapat berinteraksi dengan *activity* lain. Saat membuat *activity*, untuk berpindah dari suatu *activity* ke *activity* lain secara general dapat menggunakan *intent*, secara umum kurang lebih *intent* digunakan seperti berikut.

```
1. Intent intent = new Intent(this, MenuKedua.class);  
2. startActivity(intent);
```

Pembuatan intent dilakukan pada activity untuk memanggil activity lainnya. dalam hal ini menggunakan CallActivity.java untuk memanggil CallActivity2.java . Namun sebelum activity tersebut dapat berjalan maka harus dideklarasikan terlebih dahulu pada file AndroidManifest.xml agar Android dapat mengenali aplikasi tersebut.

Fungsi intent secara detil meliputi:

1. Untuk memanggil activity lain yang masih dalam 1 package
2. Untuk memanggil activity lain yang tidak dalam 1 package dan project
3. Untuk memanggil activity yang sudah ada di fungsi internal android seperti Dial Number, Open Browser dan lainnya.

Secara garis besar intent dibagi 2 yaitu

1. **Implicit intent** adalah intent yang memanggil fungsi activity yang sudah ada di fungsi internal android seperti Dial Number, Open Browser dan lainnya.
2. **Explicit Intent** yang memanggil Activity lain yang masih dalam 1 project ataupun beda project.

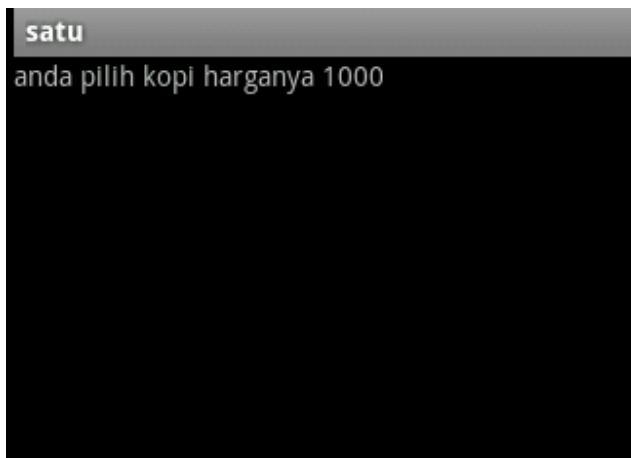
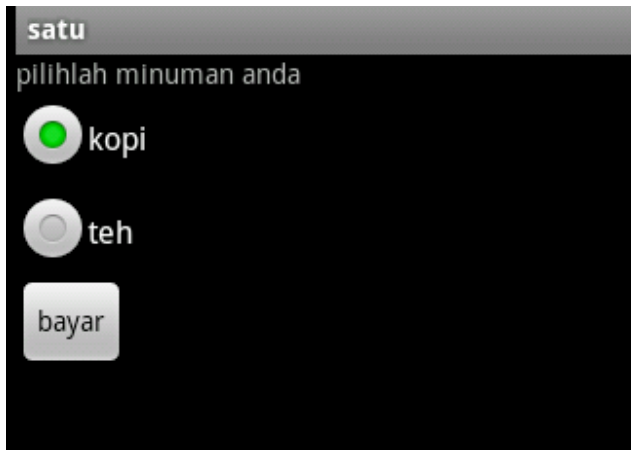
### 10.5 Tugas Pendahuluan

1. Apa yang dimaksud dengan activity?
2. Apa kegunaan dari intent!

## 10.6 Percobaan

1. Buatlah program dengan mengikuti langkah-langkah dibawah ini sehingga bisa didapatkan tampilan sesuai dengan yang diharapkan!

Pada Graphical Layout buatlah tampilan seperti dibawah ini:



### main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
    <TextView android:text="pilihlah minuman anda"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView1">
    </TextView>
    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButton1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:text="kopi"
        android:layout_height="wrap_content" >
    </RadioButton>
    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButton2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:text="teh"
        android:layout_height="wrap_content">
    </RadioButton>
    <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:enabled="true"
        android:text="bayar">
    </Button>
</LinearLayout>
```

### dua.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView android:text="TextView"
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </TextView>
</LinearLayout>
```

---

satu.java

```
public class satu extends Activity {
    /** Called when the activity is first created. */
    RadioButton a,b;
    Button c;
    public static String isi;
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        a=(RadioButton) findViewById(R.id.radioButton1);
        b=(RadioButton) findViewById(R.id.radioButton1);
        c=(Button) findViewById(R.id.button1);
        c.setOnClickListener(new klik());
    }
}
```

---

```
class klik implements Button.OnClickListener{

    @Override
    public void onClick(View v) {
        // TODO Auto-generated method stub
        if(a.isClickable())
            isi="kopi";
        else if(b.isClickable())
            isi="teh";
        Intent i=new Intent(satu.this, dua.class);
        finish();
        startActivity(i);
    }

}
}
```

---

## dua.java

```
public class dua extends Activity {
    TextView g;
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.dua);
        g=(TextView) findViewById(R.id.textView1);

        if(satu.isi=="kopi")
        {
            g.setText("anda pilih kopi harganya 1000");
        }
        if(satu.isi=="teh")
        {
            g.setText("anda pilih teh harganya 2000");
        }
    }
}
```

---

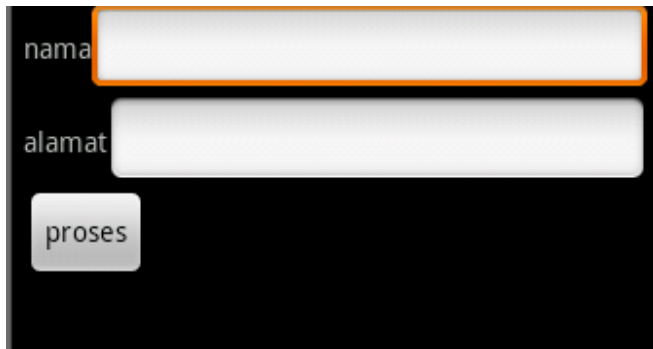
## AndroidManifest.xml

Tambahkan program pada bagian yang dilingkari

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="pens.com"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="8" />
    <application
        android:icon="@drawable/icon"
        android:label="@string/app_name">
        <activity
            android:name=".satu"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
            <action
                android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".dua"></activity>
    </application>
</manifest>
```

2. Buatlah program dengan mengikuti langkah-langkah dibawah ini sehingga bisa didapatkan tampilan sesuai dengan yang diharapkan!

Pada Graphical Layout buatlah tampilan seperti dibawah ini:



↓

```
namaku mike yuliana
alamatku spr b9
```

main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent">
    <LinearLayout
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content">
        <TextView
            android:id="@+id/textView1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="nama">
        </TextView>
        <EditText android:id="@+id/editText1"
            android:text=""
            android:layout_width="fill_parent"
            android:layout_height="wrap_content">
        </EditText>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

```
<LinearLayout
    android:orientation="horizontal"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content">
    <TextView
        android:text="alamat"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/textView2"
        android:focusable="true">
    </TextView>
    <EditText
        android:layout_width="fill_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/editText2"
        android:text="">
    </EditText>
</LinearLayout>
```

---

```
    <Button
        android:fadeScrollbars="true"
        android:id="@+id/button1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="proses">
    </Button>
</LinearLayout>
```

---

#### empat.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView android:text="TextView"
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </TextView>
    <TextView android:text="TextView"
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </TextView>
</LinearLayout>
```

---



### tiga.java

```
public class tiga extends Activity {
    EditText nama,alamat;
    Button proses;
    public static String namaku,alamatku;
    /** Called when the activity is first created. */
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        nama=(EditText) findViewById(R.id.editText1);
        alamat=(EditText) findViewById(R.id.editText2);
        proses=(Button) findViewById(R.id.button1);
        proses.setOnClickListener(new klik());
    }
}
```

```
class klik implements Button.OnClickListener{

    @Override
    public void onClick(View arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        namaku=nama.getText().toString();
        alamatku=alamat.getText().toString();
        Intent i=new Intent(tiga.this,empat.class);
        finish();
        startActivity(i);
    }
}
}
```

### empat.java

```
public class empat extends Activity {
    TextView namalagi,alamatlagi;
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.empat);
        namalagi=(TextView) findViewById(R.id.textView1);
        alamatlagi=(TextView) findViewById(R.id.textView2);
        namalagi.setText("namaku "+tiga.namaku);
        alamatlagi.setText("alamatku "+tiga.alamatku);
    }
}
```

## AndroidManifest.xml

Tambahkan program pada bagian yang dilingkari

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="pens.com"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="8" />
    <application
        android:icon="@drawable/icon"
        android:label="@string/app_name">
        <activity
            android:name=".tiga"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action
                    android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category
                    android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".empat"></activity>
    </application>
</manifest>
```

## 10.7 Tugas Laporan Resmi

1. Buatlah program sehingga didapatkan tampilan seperti dibawah ini:

