



PENDAHULUAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN 2

Ahmad Zainudin, SST

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

2013

Materi Praktikum

- Percobaan 1 Dasar Pemrograman Java
- Percobaan 2 Pemrograman Berorientasi Obyek
- Percobaan 3 Konstruktor dan overloading
- Percobaan 4 Pewarisan(*inheritance*)
- Percobaan 5 Paket dan import, Interface
- Percobaan 6 Exception
- Percobaan 7 Dasar I/O
- Percobaan 8 Console I/O dan File I/O
- Percobaan 9 Pengenalan Komponen-komponen Android
- Percobaan 10 Pembuatan GUI Android
- Percobaan 11 Penggunaan Menu pada Android
- Percobaan 12 Pembuatan GUI Android dengan Intents
- Percobaan 13 Pembuatan GUI Android dengan Intents Lanjutan

Jadwal Praktikum Praktikum

- Minggu 1 Pendahuluan
- Minggu 2 Percobaan 1
- Minggu 3 Percobaan 2
- Minggu 4 Percobaan 3
- Minggu 5 Percobaan 4
- Minggu 6 Percobaan 5
- Minggu 7 Percobaan 6
- **Minggu 8 Percobaan 7**
- Minggu 9 Percobaan 8
- Minggu 10 Percobaan 9
- Minggu 11 Percobaan 10
- Minggu 12 Percobaan 11
- Minggu 13 Percobaan 12
- Minggu 14 Percobaan 13
- Minggu 15 Latihan Post Test
- **Minggu 16 Post Test**

Prosentase Penilaian Praktikum

- Laporan : 50 %
- Post Test : 40 %
- Kecepatan Praktikum + Kehadiran : 10 %

Penjelasan Laporan

- Laporan terdiri dari laporan pendahuluan, laporan sementara dan laporan resmi
- **Laporan Pendahuluan (Sebelum Praktikum) terdiri dari :**
 - Judul
 - Tujuan
 - Dasar Teori
 - Tugas Pendahuluan (bila ada)
- **Laporan Sementara (Setelah Praktikum sampai H-1 Pengumpulan Lap. Resmi) terdiri dari :**
 - Judul
 - Tujuan
 - Tampilan Program
 - Listing Program
- **Laporan Resmi (Setelah Praktikum Sampai Praktikum Selanjutnya) terdiri dari :**
 - Laporan Pendahuluan
 - Analisa
 - Kesimpulan
 - Tampilan Program dan Listing program (Laporan Sementara)
 - Tugas Resmi (bila ada)

Tata Tertib Praktikum

- Datang Tepat waktu – toleransi keterlambatan 15 dari praktikum dimulai.
- Harus membawa buku petunjuk praktikum.
- Mengumpulkan Laporan Pendahuluan sebelum praktikum.
- Mengumpulkan Laporan Resmi.
- Pakaian rapi – bersepatu, dan jas lab.
- Ketidakhadiran harus ada ijin tertulis.
- Menjaga kebersihan dan kerapian Lab.
- Mengisi Form Pemakaian Peralatan Laboratprium
- Komputer harus dimatikan setelah praktikum berakhir. Letakkan keyboard dan mouse pada tempatnya sesuai nomor PC.
- Mouse HARUS dalam kondisi OFF
- Tidak boleh berganti komputer (1 Set PC menjadi tanggung jawab individu)