

PRAKTIKUM 5 PAKET DAN IMPORT, INTERFACE

LANGKAH PERCOBAAN

1. Menggunakan package dan import

Untuk memahami konsep import dan package . Compile dan eksekusi program di bawah ini.

```
1 package package1;
2 public class PackageA {
3     public void method(){
4         System.out.println("Methode dari class PackageA");
5     }
6 }
```

```
1 package package2;
2 public class PackageB {
3     public void method(){
4         System.out.println("Methode dari class PackageB");
5     }
6 }
```

```
1 package demo;
2 import package1.PackageA;
3 import package2.PackageB;
4 public class DemoPackage {
5     public static void main(String args[]){
6         PackageA varA = new PackageA();
7         PackageB varB = new PackageB();
8         varA.method();
9         varB.method();
10    }
11 }
```

Tampilan yang diharapkan

```
run:
Methode dari class PackageA
Methode dari class PackageB
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

2. Menggunakan package dan import

Mengimplementasikan UML class diagram dalam program untuk package perbankan

perbankan

Tabungan
- saldo:double
+Tabungan(saldo:double)
+getSaldo():double
+simpanUang(jumlah:double)
+ambilUang(jumlah:double) : boolean

Nasabah
-namaAwal:String -namaAkhir:String -tabungan:Tabungan
+Nasabah(namaAwal:String, namaAkhir:String) +getNamaAwal():String +getNamaAkhir():String +getTabungan():Tabungan +setTabungan(tabungan:Tabungan)

Transformasikan class diagram diatas ke dalam bentuk program. Jalankan program di bawah ini untuk melakukan pengetesan.

```

45 public class DemoPerbankan {
46     public static void main(String args[]) {
47         double tmp;
48         boolean status;
49         Nasabah nasabah=new Nasabah("Agus","Daryanto");
50         System.out.println("Nasabah atas nama : " +
51                             nasabah.getNamaAwal() + " " +
52                             nasabah.getNamaAkhir());
53         nasabah.setTabungan(new Tabungan(5000));
54         tmp=nasabah.getTabungan().getSaldo();
55         System.out.println("Saldo awal : " + tmp);
56         nasabah.getTabungan().simpanUang(3000);
57         System.out.println("Jumlah uang yang disimpan : 3000");
58         status=nasabah.getTabungan().ambilUang(6000);
59         System.out.print("Jumlah uang yang diambil : 6000");
60         if (status)
61             System.out.println("    ok");
62         else
63             System.out.println("    gagal");
64         nasabah.getTabungan().simpanUang(3500);
65         System.out.println("Jumlah uang yang disimpan : 3500");
66         status=nasabah.getTabungan().ambilUang(4000);
67         System.out.print("Jumlah uang yang diambil : 4000");
68         if (status)
69             System.out.println("    ok");
70         else
71             System.out.println("    gagal");
72         status=nasabah.getTabungan().ambilUang(1600);
73         System.out.print("Jumlah uang yang diambil : 1600");
74         if (status)
75             System.out.println("    ok");
76         else
77             System.out.println("    gagal");
78         nasabah.getTabungan().simpanUang(2000);
79         System.out.println("Jumlah uang yang disimpan : 2000");
80         tmp=nasabah.getTabungan().getSaldo();
81         System.out.println("Saldo sekarang = " + tmp);
82     }
83 }

```

Tampilan yang diharapkan seperti di bawah ini

run:

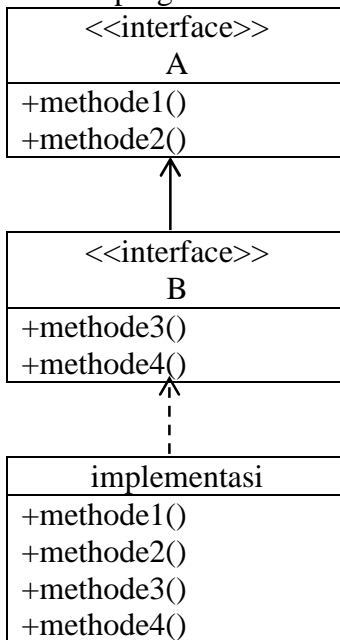
```

Nasabah atas nama : Agus Daryanto
Saldo awal : 5000.0
Jumlah uang yang disimpan : 3000
Jumlah uang yang diambil : 6000    ok
Jumlah uang yang disimpan : 3500
Jumlah uang yang diambil : 4000    ok
Jumlah uang yang diambil : 1600    gagal
Jumlah uang yang disimpan : 2000
Saldo sekarang = 3500.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```

3. Permasalahan Interface

Buatlah program dari UML class diagram dibawah ini



Jalankan program di bawah ini untuk pengetesan

```
25 public class DemoInterface {
26     public static void main(String args[])
27 {
28     implementasi impl=new implementasi();
29     impl.methode1();
30     impl.methode2();
31     impl.methode3();
32     impl.methode4();
33 }
34 }
```

Tampilan yang diharapkan seperti di bawah ini

```
run:
Implementasi methode 1.....
Implementasi methode 2.....
Implementasi methode 3.....
Implementasi methode 4.....
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

TUGAS LAPORAN RESMI

1. Apa perbedaan antara Interface dan kelas abstrak? Berikan contoh program untuk memperjelas perbedaan tersebut
 2. Buatlah program yang mengimplementasikan penggunaan paket dan import
 3. Buatlah program yang mengimplementasikan penggunaan interface
- Untuk tugas resmi no 2 - 3, program tidak boleh sama dengan teori dan modul praktikum