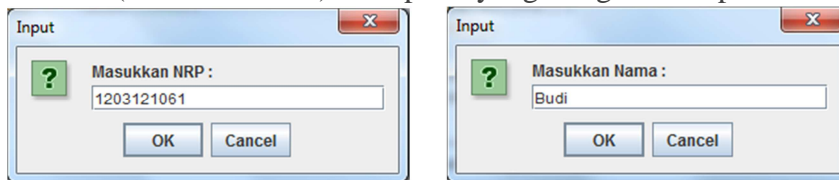


PRAKTIKUM 2 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

D. PERCOBAAN

1. Modifikasi program ke-2 tugas pendahuluan sehingga nilai NRP dan Nama berupa masukan dari keyboard. Masukan keyboard bisa menggunakan JOptionPane atau Scanner (Pilih salah satu). Tampilan yang diinginkan seperti di bawah ini.

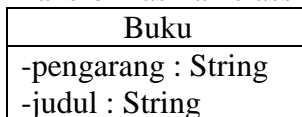


```
run:
NRP : 1203121061
Nama : Budi
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 minutes 26 seconds)
```

Atau

```
run:
Masukkan NRP : 1203121061
Masukkan Nama : Budi
Data Mahasiswa
NRP :1203121061
Nama : Budi
BUILD SUCCESSFUL (total time: 12 seconds)
```

2. Mengimplementasikan UML class diagram dalam program untuk class Buku. Transformasikan class diagram di bawah ini ke dalam bentuk program?.



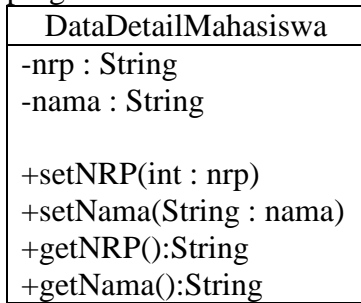
Tuliskan listing program berikut ini sebagai pengetesan.

```
5 public class DemoBuku {
6     public static void main(String args[]){
7         Buku a, b;
8         a = new Buku();
9         b = new Buku();
10        a.pengarang="Helga Anindya";
11        a.judul="Siaga Merah";
12        b.pengarang="David Noor";
13        b.judul="Siaga Hitam";
14        System.out.println("Judul "+a.judul+" pengarang "+a.pengarang);
15        System.out.println("Judul "+b.judul+" pengarang "+b.pengarang);
16    }
17 }
```

Tampilan yang diharapkan,

```
run:
Judul Siaga Merah pengarang Helga Anindya
Judul Siaga Hitam pengarang David Noor
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3. Mengimplementasikan UML class diagram dalam program untuk class DataDetailMahasiswa. Transformasikan class diagram di bawah ini ke dalam bentuk program?



Tuliskan listing program berikut ini sebagai pengetesan.

```
18 public class TampilMahasiswa {
19     public static void main(String args[]){
20         DataDetailMahasiswa mhs = new DataDetailMahasiswa();
21         mhs.nrp="1203121061";
22         mhs.nama="Budi";
23         System.out.println("Nama "+mhs.getNama()+" NRP "+mhs.getNRP());
24     }
25 }
```

Tampilan yang diinginkan seperti di bawah ini.

```
run:
Nama Budi NRP 1203121061
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Tuliskan program dibawah ini dan simpanlah dengan nama tertentu. Lakukan kompilasi pada file tersebut dan amati hasilnya.

```
1 class acaraTV{
2     private String StasiunTV;
3     private String Acara;
4     public String getAcara() {
5         return Acara;
6     }
7     public void setAcara(String Acara) {
8         this.Acara = Acara;
9     }
10    public String getStasiunTV() {
11        return StasiunTV;
12    }
13    public void setStasiunTV(String StasiunTV) {
14        this.StasiunTV = StasiunTV;
15    }
16    public void cetak(){
17        System.out.println("Acara "+Acara+" ditayangkan di Stasiun TV "+StasiunTV);
18    }
19 }
20 public class Stasiun {
21     public static void main(String args[]){
22         acaraTV a = new acaraTV();
23         a.setStasiunTV("RCTI");
24         a.setAcara("Tukang Bubur Naik Haji The Series");
25         a.cetak();
26     }
27 }
```

Tampilan yang diinginkan seperti di bawah ini.

```
run:
Acara Tukang Bubur Naik Haji The Series ditayangkan di Stasiun TV RCTI
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

E. TUGAS RESMI

1. Buatlah UML class diagram dari percobaan ke-3!
2. Apa perbedaan penentu akses privat dan publik! Berilah contoh program untuk memperjelas penjelasan.
3. Kapan kata kunci this dipergunakan?
4. Buat UML class diagram dari suatu class, misalkan
 - Pendaftaran
 - PeminjamanBuku
 - PengembalianBuku
 - PembayaranLengkapi dengan main program untuk dilakukan pengetesan.