

MODUL 13

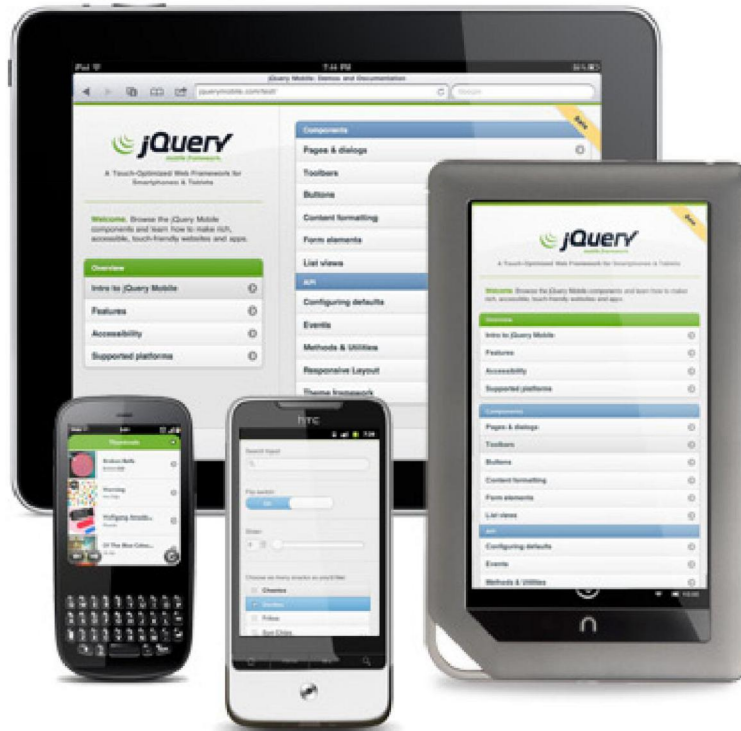
INTERKONEKSI CLIENT-SERVER JQUERY

A. Tujuan :

1. Memahami pembuatan user interface
2. Memahami transmisi data pada user interface
3. Memahami passing parameter dalam koneksi client-server

B. Dasar Teori

Beberapa aplikasi jquery seperti pada contoh berikut ini:



Gambar 1. Aplikasi Jquery

Teknologi JQuery untuk Web mobile, fitur ini menyediakan kerangka kerja yang sangat mudah digunakan yang meliputi animasi, efek transisi, dan otomatis CSS gaya untuk elemen HTML dasar.

Kode ini dibangun oleh jquery dan terus dikembangkan oleh pengembangnya secara aktif untuk memperbaiki bug-bug yang ada di aplikasi ini. Banyak fitur yang ditawarkan dalam framework ini termasuk dukungan HTML5, Ajax-powered navigasi link, dan sentuhan/atau navigasi gesekan.

Berikut adalah Daftar OS yang mendukung untuk jquery mobile.

Platform	Version	Native	Opera Mobile				Opera Mini		Fennec		Ozone	Netfront		Phonegap	
			8.5	8.65	9.5	10.0	4.0	5.0	1.0	1.1	0.9	4.0	0.9		
iPhone OS	v2.2.1	(B)												(B)	
	v3.1.3, v3.2	(A)						(C)						(A)	
	v4.0	(A)						(C)						(A)	
Symbian S60	v3.1, v3.2	(B)	(C)	(C)	(A)	(C)	(C)			(C)	(C)				
	v5.0	(A)	(C)	(C)	(A)	(C)	(C)							(A)	
Symbian UIQ	v3.0, v3.1			(C)						(C)					
	v3.2				(C)					(C)					
Blackberry OS	v4.5	(F)					(C)	(C)							
	v4.6, v4.7	(B)					(C)	(C)						(A)	
	v5.0	(B)					(C)	(C)						(A)	
	v6.0	(A)					(C)	(C)							
Android	v1.5	(A)												(A)	
	v1.6	(A)												(A)	
	v2.1	(A)												(A)	
	v2.2	(A)				(A)		(C)		(A)				(A)	

Gambar 2. Dukungan smartphone

Dukungan untuk framework ini bervariasi antara ponsel dan yang lainnya secara umum dibagi menjadi grafik dari 3 kategori dari A sampai C :

A adalah tingkat atas yang menawarkan dukungan penuh dari jQuery Mobile,

B memiliki semuanya kecuali Ajax

C adalah HTML dasar dengan sedikit-untuk-tidak JavaScript

Beberapa merk smarthanphone sudah menggunakan tingkatan 3.

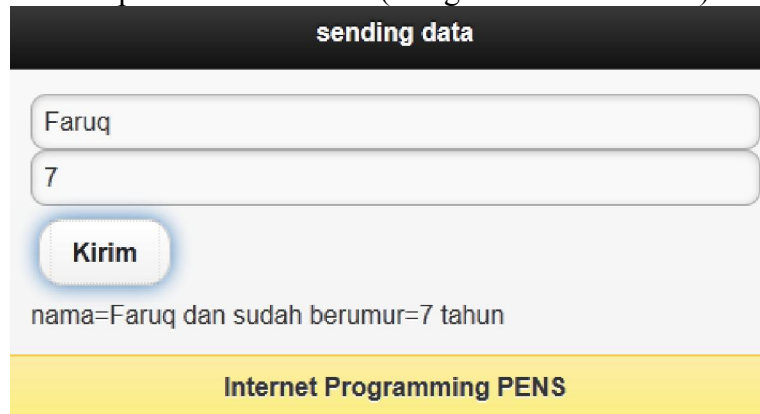
C. Tugas Pendahuluan

Buatlah desain flowchart untuk setiap soal dalam percobaan

D. Percobaan

D.1. Latihan

Latihan 1: Membuat aplikasi client-server (mengirim data ke server)



a. Proses di sisi pengirim data (kirim.html)

```

<html>
  <head>
    <title>form</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="./jq/jquery.mobile.css" />
    <script type="text/javascript" src="./jq/jquery.js"></script>
    <script type="text/javascript"
src="./jq/jquery.mobile.js"></script>
    <script type="text/javascript">
$(document).ready(function () {

  $('#input:submit').click(function () {
    var s;
    s = $('#myform').serialize();
    $.post('post1.php', s, function(resp,status){
      $('#pesan').html(resp);
    })
    return false;
  })
})
</script>
</head>
<body>
  <div data-role="page" id="post1">
    <div data-role="header">
      <h3>sending data</h3>

    </div>
    <div data-role="content">
      <form id="myform" >
        <input type="text" id="nama" name="nama" />
        <input type="number" id="umur" name="umur" />
        <input type="submit" value="Kirim"
data-inline="true"/>
      </form>
      <div id="pesan"></div>
    </div>
    <div data-theme="e" data-role="footer">
      <h3>Internet Programming PENS</h3>

    </div>
  </div>
</body>
</html>

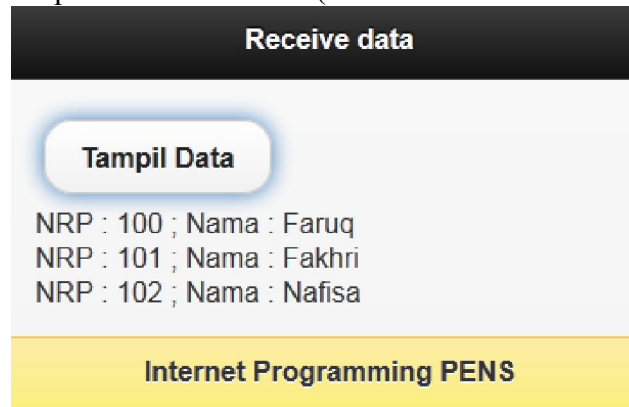
```

zenha

b. Proses di penerima data : post1.php

```
<?php
$name= $_POST['nama'];
$umur= $_POST['umur'];
echo "nama=$name dan sudah berumur=$umur tahun <br>";
?>
```

Latihan 2: Membuat aplikasi client-server (menerima data dari server)



a. Proses di sisi pengirim data (ambil.html)

```
<html>
  <head>
    <title>form</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="./jq/jquery.mobile.css" />
    <script type="text/javascript" src="./jq/jquery.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="./jq/jquery.mobile.js"></script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function (){

        $('#ambildata').click( function(){
          $('#pesan').load("post2.php");
          return false;
        });

      })
    </script>
  </head>
  <body>
    <div data-role="page" id="post1">
      <div data-role="header">
        <h3>Receive data</h3>

      </div>
      <div data-role="content">
        <a href="#" id="ambildata" data-role="button" data-inline="true">Tampil Data</a>
        <div id="pesan"></div>
      </div>
      <div data-theme="e" data-role="footer">
        <h3>Internet Programming PENS</h3>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

b. Proses di penerima data : post2.php

```
<?php
$konek = mysql_connect ("localhost","root","") or die ("Koneksi problem");
mysql_select_db ("pens",$konek) or die ("DB problem");
$hasil = mysql_query("select * from mahasiswa",$konek);

while ($baris=mysql_fetch_row($hasil)){
  echo "NRP : $baris[0] ; Nama : $baris[1]";
  echo "<br>";
}
mysql_close($konek);
?>
```

D.2. Permasalahan

Untuk permasalahan dalam praktikum, lakukan langkah-langkah berikut :

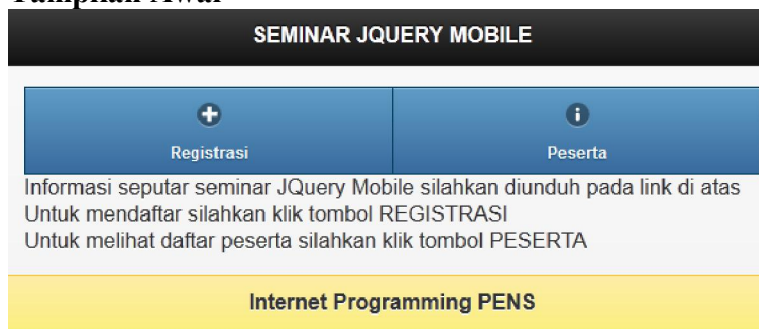
- a. Buatlah tampilan seperti dibawah ini untuk koneksi ke server.
- b. Buatlah database di sisi server

nama	alamat	seminar	skill
Faruq	surabaya	Smartphone Application	Programming Security
nafisa	Kediri	JQuery Application	Programming Networking

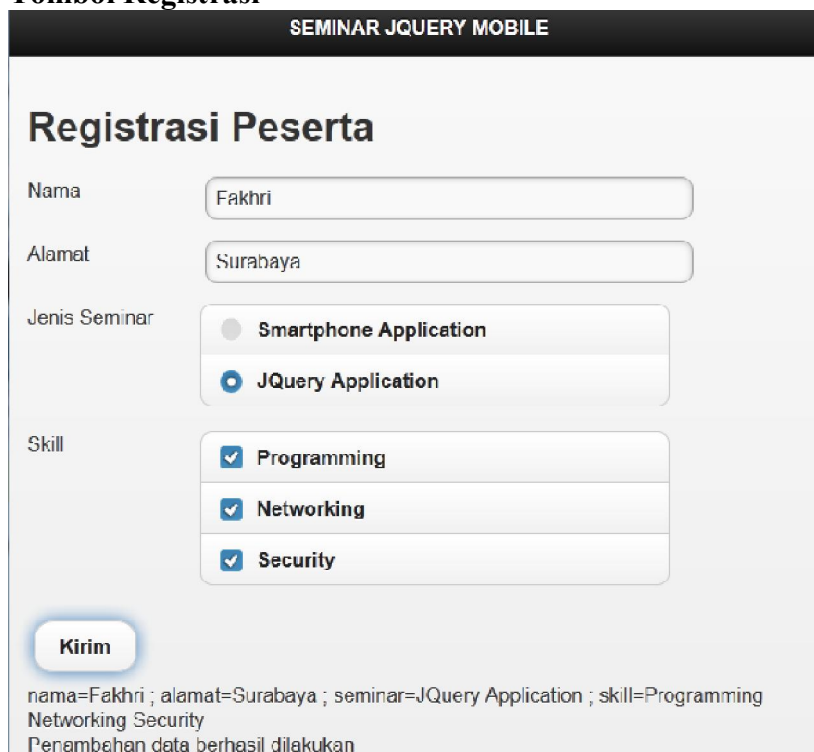
- c. Tampilan sebagai berikut:

Contoh tampilan :

Tampilan Awal



Tombol Registrasi



Tombol Peserta

SEMINAR JQUERY MOBILE

Daftar Peserta

Tampil Data

Nama : Faruq ; Alamat : surabaya ; Seminar : Smartphone Application
Nama : nafisa ; Alamat : Kediri ; Seminar : JQuery Application
Nama : Fakhri ; Alamat : Surabaya ; Seminar : Smartphone Application

Internet Programming PENS

E. Laporan Resmi

Analisa dari program yang telah anda buat diatas.